

eスポーツMICEコンテンツ実証事業

①抱えていた課題

関西国際空港所在市で折角多くの方にお越しいただける環境にありながら、多くの渡航者が通過してしまう、また滞在時間が少ないといった課題があり、滞在する価値のあるコンテンツの拡充が求められていた。

②課題に対する取組み

空港対岸のりんくうタウンエリアにて、宿泊施設やイベント会場といった既存の地域資源が活用できるeスポーツ事業に取り組めます。りんくうタウンの駅ビル内に、eスポーツ施設を設置し、当該施設を運営するほか、市域の住民へのeスポーツ機会の提供やeスポーツの担い手育成にも取り組めます。さらにはeスポーツキャンプといった日本のみならず世界に発信できるようなeスポーツのイベント開催に取り組めます。



③目指す将来像

りんくうタウンエリアを中心にeスポーツの先進地として人々に認知して頂き、少しでも多くの渡航者に、渡航目的として訪問頂けることを目指します。また、この取組みを通じて地域住民と交流して頂く機会をご提供し地域に多様性が生じ地域課題を地域で解決することが出来る持続可能な地域の成立を目指します。

④企業様に向けたメッセージ

本事業は、事業を通じて参加者様のウェルビーイングを最優先にして参ります。また、eスポーツは、多くの方に視聴頂けるコンテンツの一つですので、ご協力いただける企業の皆様にもメリットを感じて頂けると思いますので是非ご支援をお願いします！

